//Manejo de punteros

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<string.h>

int main(){

char \*lista[5];

int salir;

char aux[15];

int cont;

int l;

for(cont=0;cont<5;cont++){

printf("\nNombre amigo %i: ",cont);

scanf("%s",aux);

l=15;//l=medida(aux);

lista[cont]=(char \*) malloc(l\*sizeof(char));

strcpy(lista[cont],aux);

}

printf("\nToca cualquier tecla: ");

scanf("%i",&salir);

}